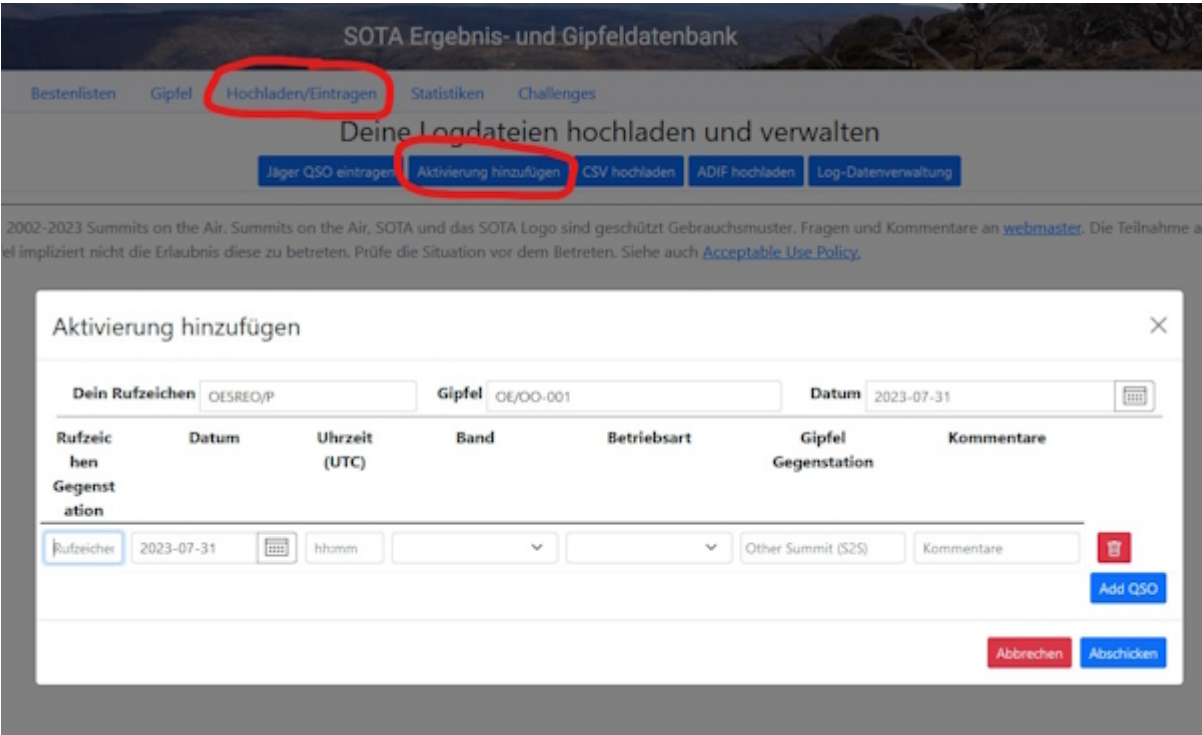


## Inhaltsverzeichnis

|                                                               |   |
|---------------------------------------------------------------|---|
| 1. Datei:sota aktivierer log 01.jpg .....                     | 2 |
| 2. Benutzer:OE5REO .....                                      | 4 |
| 3. Kategorie:SOTA/QSO's in die SOTA-Datenbank eintragen ..... | 5 |

Datei:sota aktivierer log 01.jpg

- Datei
- Dateiversionen
- Dateiverwendung
- Metadaten



Es ist keine höhere Auflösung vorhanden.

sota\_aktivierer\_log\_01.jpg (600 × 366 Pixel, Dateigröße: 114 KB, MIME-Typ: image/jpeg)

Dateiversionen

Klicken Sie auf einen Zeitpunkt, um diese Version zu laden.

|         | Version vom         | Vorschaubild | Maße               | Benutzer                       | Kommentar |
|---------|---------------------|--------------|--------------------|--------------------------------|-----------|
| aktuell | 12:24, 3. Aug. 2023 |              | 600 × 366 (114 KB) | OESREO (Diskussion   Beiträge) |           |

Sie können diese Datei nicht überschreiben.

Dateiverwendung

Die folgende Seite verwendet diese Datei:

- Kategorie:SOTA/QSO's in die SOTA-Datenbank eintragen

## Metadaten

---

Diese Datei enthält weitere Informationen, die in der Regel von der Digitalkamera oder dem verwendeten Scanner stammen. Durch nachträgliche Bearbeitung der Originaldatei können einige Details verändert worden sein.

**Horizontale Auflösung** 37,795 dpc  
**Vertikale Auflösung** 37,795 dpc  
**Software** paint.net 5.0.8

## Martin, OE5REO



Name Martin, OE5REO

Vorlage:User

### Martin, OE5REO

Name Martin, OE5REO

**[Diskussion:POTA](#)**

**[SOTA/Aktivierungszone](#)**

**[SOTA/QSO's in die SOTA-Datenbank eintragen](#)**

**[SOTA/Spots auf SOTAwatch](#)**

**[Hauptseite](#)**

**[SOTA/SOTA Team für OE](#)**

**[Hauptseite](#)**

**[Hauptseite](#)**

**[Hauptseite](#)**

## QSO's in die SOTA-Datenbank eintragen

Um an der Punktwertung und an den Diplomprogrammen teilzunehmen, musst du deine QSO's sowohl als Chaser als auch als Aktivierer in die SOTA-Datenbank eintragen. Für das Eintragen gibt es mittlerweile eine Vielzahl von Software und Hilfsmittel, von denen einige hier erleutert werden.

### QSO's in die Datenbank eintragen (Chaser)

Als Chaser kannst du deine QSO's am schnellsten direkt auf SOTAwatch eintragen. Wenn du auf der Seite eingeloggt bist, erscheint neben dem Spot des gearbeiteten Aktivierers ein Symbol mit dem Namen "QSO loggen".

The screenshot shows the SOTAwatch interface with a list of spots. A tooltip for the first spot (N3XUL) displays the following information:

- N3XUL (Chris) spotted on 21.285 ssb at 18:54**
- W6/SC-368** (Denk Mountain, 320m, 1 pt)
- (Posted by N3XUL)

The main list of spots is as follows:

| Time  | Call Sign          | Frequency / Mode | Additional Info                                  |
|-------|--------------------|------------------|--------------------------------------------------|
| 18:54 | N3XUL on W6/SC-368 | 21.285 ssb       | (by N3XUL)                                       |
| 18:52 | KX0R on W0C/FR-064 | 14.0619 cw       | [RBNHole] at K9IMM 20 WPM 15 dB SNR (by RBNHOLE) |
| 18:50 | K6PVZ on W6/CT-255 | 146.58 fm        | quick vhf activation [SOTA Spotter] (by K6PVZ)   |

Ein neues, vorausgefülltes Fenster öffnet sich.

Log Chase

Callsign logged

N3XUL

Callsign used

OE5REO

Time (UTC)

18:56

Band

21.285MHz

Mode

SSB

Summit

W6/SC-368

Comments

Submit

Mit einem Klick auf "Submit" wird das QSO in deinem Chaser Log gespeichert.

Alternativ kannst du deine Chaser QSO's auch auf der SOTA-Datenbank einzeln eintragen. Diese Form des Loggens ist dann allerdings wesentlich aufwendiger.

The screenshot shows the SOTA Ergebnis- und Gipfeldatenbank website. The navigation bar includes links for Gipfel, Hochladen/Eintragen, Statistiken, and Challenges. The 'Hochladen/Eintragen' link is circled in red. Below it, the page title is 'Deine Logdateien hochladen und verwalten'. A row of buttons includes 'Jäger QSO eintragen', 'Aktivierung hinzufügen', 'CSV hochladen', 'ADIF hochladen', and 'Log-Datenverwaltung'. The 'Jäger QSO eintragen' button is also circled in red. A modal form titled 'Jäger-Kontakte hinzufügen' is open, containing the following fields:

- SWL: ☐
- Eigenes Rufzeichen / eigene SWL-Kennung:
- Rufzeichen Gegenstation:
- Gipfel:
- Datum:  (calendar icon)
- Uhrzeit (UTC):
- Band:
- Betriebsart:
- Kommentare:

At the bottom of the form are two buttons: 'Abbrechen' (red) and 'Abschicken' (blue).

## QSO's in die Datenbank eintragen (Aktivierer)

Das Eintragen der QSO's für Aktivierer kann auch über die SOTA-Datenbank gemacht werden.

SOTA Ergebnis- und Gipfeldatenbank

Bestenlisten Gipfel **Hochladen/Eintragen** Statistiken Challenges

Deine Logdateien hochladen und verwalten

Jäger QSO eintragen **Aktivierung hinzufügen** CSV hochladen ADIF hochladen Log-Datenverwaltung

2002-2023 Summits on the Air, Summits on the Air, SOTA und das SOTA Logo sind geschützt Gebrauchsmuster. Fragen und Kommentare an [webmaster](#). Die Teilnahme an SOTA impliziert nicht die Erlaubnis diese zu betreten. Prüfe die Situation vor dem Betreten. Siehe auch [Acceptable Use Policy](#).

Aktivierung hinzufügen

Dein Rufzeichen  Gipfel  Datum

| Rufzeichen                              | Datum                                   | Uhrzeit (UTC)                     | Band                          | Betriebsart                   | Gipfel Gegenstation                             | Kommentare                              |
|-----------------------------------------|-----------------------------------------|-----------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------------------------|-----------------------------------------|
| <input type="text" value="Rufzeichen"/> | <input type="text" value="2023-07-31"/> | <input type="text" value="hhmm"/> | <input type="text" value=""/> | <input type="text" value=""/> | <input type="text" value="Other Summit (S2S)"/> | <input type="text" value="Kommentare"/> |

Vor allem Aktivierer (aber auch aktive Chaser) werden schnell erkennen, dass das händische Eintippen jedes einzelnen QSO's sehr mühsam ist. Daher macht es Sinn, das gesamte Log in Form einer ADIF- oder CSV-Datei hochzuladen. Dafür gibt es mittlerweile einiges an Software, von denen eine kleine Auswahl etwas näher beschrieben werden.

Die Software [Fast Log Entry](#) wurde von DF3CB programmiert und ermöglicht dir eine rasche Eingabe deiner QSO's in Form einer simplen Textdatei. Mit dieser Software können auch eine größere Anzahl an QSO's schnell und unkompliziert digitalisiert werden. Du kannst sowohl eine ADIF- als auch eine CSV-Datei erstellen. Außerdem findest du eine ausführliche Online-Hilfe mit vielen Tipps und Tricks auf der Homepage.



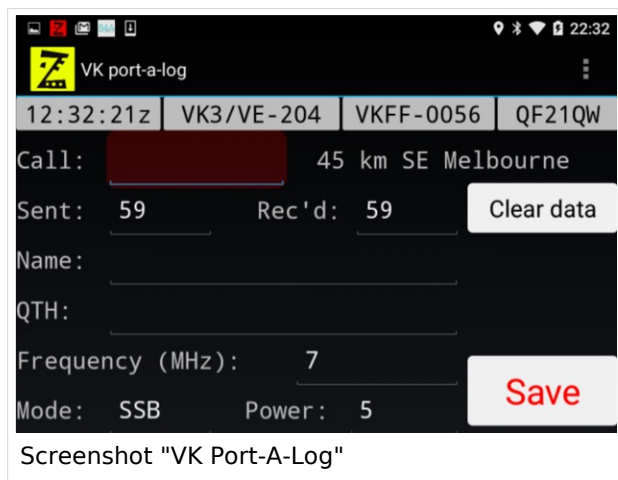
Die Software [SOTA CSV Editor](#) wurde von G0LGS programmiert und ermöglicht ebenso eine schnelles Eingeben von Aktivierer-, Chaser- und S2S-QSO's. Es können nur CSV-Dateien erstellt werden. Ein interessantes [YouTube-Video von Red Summit RF](#) erklärt die Verwendung dieser Software sehr gut.



Als Alternative zum herkömmlichen Loggen mit Papier und Bleistift können auch Logging-Apps für das Smartphone bzw. das Tablet verwendet werden. Du tippst also deine QSO's sofort in dein Telefon/Tablet ein und ersparst dir das Niederschreiben auf Papier. Du kannst dein Logfile direkt nach Beendigung deiner Aktivität auf SOTAdat hochladen.

## VK port-a-log

Diese App ist derzeit leider nicht im Google Play Store zu finden, nähere Informationen findest du auf der [Webseite von VK3ZPF](#). Der Download der APK-Datei ist nur durch eine Mitgliedschaft in der [VK port-a-log Gruppe](#) möglich. Einen ausführlichen Test dieser App gibt es auf dem [YouTube-Kanal von Red Summit RF](#).



## Outd Log

Diese App kann über den [Google Play Store](#) kostenpflichtig heruntergeladen werden. Auch diese App wurde von Red Summit RF getestet und auf deren [YouTube-Kanal](#) veröffentlicht.



### Outd Log

Thomas Ziegler Lifestyle

PEGI 3

Zur Wunschliste hinzufügen

*Diese Kategorie enthält zurzeit keine Seiten oder Medien.*